

ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

Beach-Racket

ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το **Beach-Racket (Αντισφαίρισης Ξυλορακέτας)** είναι ένα κατεξοχήν αερόβιο ομαδικό άθλημα γιατί το χαρακτηριστικό του είναι η παρατεταμένη χρονική διάρκεια, με πάρα πολύ μικρά διαλλείματα που υπάρχουν όταν πέφτει το μπαλάκι, αλλά ακόμα και σε αυτήν την φάση εξακολουθεί να είναι αερόβιο γιατί οι παίκτες τρέχουν να το επαναφέρουν σε παιδιά για να μην χάσουν χρόνο. Επίσης διαθέτει χαρακτηριστικά άσκησης με αντιστάσεις γιατί ο ασκούμενος κρατάει εξοπλισμό που είναι η ξυλορακέτα του.

Το **Beach-Racket (Αντισφαίριση Ξυλορακέτας)** παίζεται σε γήπεδο με άμμο, το οποίο έχει διαστάσεις 11 μ. μήκος και 6 μ. πλάτος (περιοχή παιδιάς). Η περιοχή παιδιάς χωρίζεται στη μέση του μήκους της από μια λωρίδα πλάτους 2.80 μ. που ορίζεται ως περιοχή καταγραφής ταχύτητας της μπάλας (στην περίπτωση που η μέτρηση γίνεται κάμερες).

Το παιχνίδι παίζεται με δύο παίκτες (δυάδα-**μονό** ένας απέναντι στον άλλον) ή με τέσσερις (τετράδα-**διπλό** δύο απέναντι σε δύο). Το παιχνίδι είναι συναγωνιστικό και η δυάδα και η τετράδα θεωρούνται ομάδες, που οι παίκτες δεν είναι αντίπαλοι αλλά συμπαίκτες στην ίδια ομάδα. Ο συναγωνισμός γίνεται μεταξύ των ομάδων μέσω της βαθμολογίας που παίρνει η κάθε ομάδα στην διάρκεια του παιχνιδιού της. Το παιχνίδι έχει συγκεκριμένη χρονική διάρκεια 20 λεπτά για τις τετράδες ανδρών 15 λεπτά για όλες τις υπόλοιπες τετράδες και 10 λεπτά για όλες τις δυάδες.

Η βαθμολογία προκύπτει από την καταχώρηση θετικών και αρνητικών πόντων. Οι θετικοί πόντοι κερδίζονται από μία ομάδα με δυνατά χτυπήματα (**ΗΙΤ**) πάνω από μια ορισμένη ταχύτητα (ταχύτητα βάσης) η οποία καταγράφεται με ηλεκτρονικό τρόπο με **2 κάμερες υψηλής ταχύτητας λήψης** στο κέντρο του γηπέδου (περιοχή καταγραφής ταχύτητας της μπάλας), ή σύστημα με δύο ραντάρ που τοποθετούνται πίσω από την μια πλευρά του γηπέδου κατά το μήκος αυτής και σε απόσταση 12 μέτρων από την γραμμή του αγωνιστικού χώρου. Οι αρνητικοί πόντοι καταγράφονται από τον Επιδιαιτητή ή από τον χειριστή του συστήματος όταν υπάρξει παράβαση πχ. πτώση της μπάλας ή όταν ο παίκτης χτυπήσει την μπάλα αντικανονικά. Συνεπώς, όσο περισσότερο παραμένει η μπάλα στον αέρα με δυνατά χτυπήματα και καλές επιστροφές τόσο περισσότεροι πόντοι κερδίζονται από την ομάδα (ομαδικότητα).

ΣΥΝΤΑΞΗ ΓΕΝΙΚΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ 25/3/2011

ΕΓΚΡΙΣΗ 8-15/6/2011

Α! Τροποποίηση 19/2/2012 –Επικύρωση από Γ.Σ. 4/3/2012

Β! Τροποποίηση 3/2/2013– Επικύρωση από Γ.Σ. 17/2/2013

Γ! Τροποποίηση & έγκριση 6/3/2014

Δ! Τροποποίηση 23/11/2014

Ε ! Τροποποίηση & έγκριση 4/3/2018

Επικαιροποίηση από Δ.Σ. Α΄ Ε.Σ.Α.Ξ. 2022

Επικαιροποίηση από Δ.Σ. Α΄ Ε.Σ.Α.Ξ. 2024

Επικαιροποίηση από Δ.Σ. Α΄ Ε.Σ.Α.Ξ. 2025

ΓΕΝΙΚΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ

1^ο ΜΕΡΟΣ: ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΚΑΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ

ΑΝΤΙΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΥΛΟΡΑΚΕΤΑΣ BEACH-RACKET

2^ο ΜΕΡΟΣ: ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΠΑΙΔΙΑΣ

ΑΝΤΙΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΥΛΟΡΑΚΕΤΑΣ BEACH-RACKET

ΑΡΘΡΟ 1

ΑΡΜΟΔΙΟΤΗΤΑ ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΚΑΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ

Η Α΄ Ένωση Συλλόγων Αντισφαίρισης Ξυλορακέτας (Α΄ Ε.Σ.Α.Ξ.) είναι αποκλειστικά αρμόδια για τις πανελλήνιες, ενωσιακές και διασυλλογικές διοργανώσεις **Beach-Racket** (πρωτάθλημα, κύπελλο, open κλπ), παράλληλα στηρίζει και ενθαρρύνει και ανεξάρτητες διοργανώσεις **Beach-Racket** σε όλη την Ελλάδα και προσπαθεί να καταγράψει τις δραστηριότητες και την ανάπτυξη του αθλήματος από άκρο σε άκρο. Κάθε ανεξάρτητη εκδήλωση όμως για να ενταχθεί στο επίσημο πρόγραμμα της Α΄ Ε.Σ.Α.Ξ. και να έχει την έγκριση και την υποστήριξη της πρέπει να βρίσκεται σε γνώση της και να πληροί τις προϋποθέσεις της κατηγορίας που εντάσσεται και είναι σύμφωνη με όσα προβλέπει ο γενικός κανονισμός του αθλήματος (κανονισμός διοργάνωσης & διεξαγωγής αγώνων, κανονισμός παιδιάς).

Όσες διοργανώσεις δεν έχουν την έγκριση της Α΄ Ε.Σ.Α.Ξ. είναι ανεπίσημες και οι διοργανωτές αλλά και οι συμμετέχοντες ενδεχομένως να βλάπτουν και να δυσχεραίνουν την ανάπτυξη και την λειτουργία του αθλήματος του **Beach-Racket**.

Ένας σύλλογος που εντάσσεται στην Αθλητική Ένωση για να δύναται να μετέχει σε διαδικασίες υποβολής προτάσεων & ψήφισης κανονισμών του αθλήματος, να διοργανώνει επίσημους αγώνες & δοκιμαστικά και γενικώς να χρησιμοποιεί τον τεχνικό εξοπλισμό της Ένωσης για τις αθλητικές του δραστηριότητες θα πρέπει :

1. Να μην διοργανώνει αγώνες Ξυλορακέτας (επίσημους - ανεπίσημους - δοκιμαστικά) και να μην παραχωρεί τις εγκαταστάσεις του πλην των εγκεκριμένων αγώνων της Ένωσης.

2. Να συμμετέχει σε όλες τις επίσημες αγωνιστικές δραστηριότητες της Ένωσης με 2 (δύο τουλάχιστον αθλητές).

3. Τα μέλη του να μην συμμετέχουν σε αγώνες Ξυλορακέτας (επίσημους – ανεπίσημους) που δεν έχουν την έγκριση της Ένωσης.

4. Να τακτοποιεί εμπρόθεσμα τις οικονομικές υποχρεώσεις απέναντι σε Ένωση & Ομοσπονδία.

Φορείς που κατόπιν εγκρίσεως της Α΄ Ε.Σ.Α.Ε. μπορούν να διοργανώσουν αγωνιστικές εκδηλώσεις **Beach-Racket :**

- Περιφέρεια / Δήμος,
- Οργανισμός Τοπικής Αυτοδιοίκησης,
- Σύλλογος / Σωματείο,
- Ιδιώτης –Χορηγός,
- Άλλος φορέας.

ΑΡΘΡΟ 1

ΟΡΓΑΝΩΤΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ

Για τους πανελλήνιους αγώνες του πρωταθλήματος και για κάθε αγωνιστική ξεχωριστά συγκροτείται τριμελής Οργανωτική Επιτροπή αποτελούμενη από ένα μέλος του Δ.Σ. της Ένωσης (**ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΑΓΩΝΩΝ**) από ένα μέλος του συλλόγου που φιλοξενεί τους αγώνες, και από ένα μέλος της Ομοσπονδίας ή τοπικής κοινωνίας. Η Οργανωτική Επιτροπή έχει αποκλειστικό στόχο την προώθηση και την προβολή όσο το δυνατόν καλύτερα της διοργάνωσης του Ομίλου.

Ο Διευθυντής Αγώνων ελέγχει τα πάντα σε μια αγωνιστική και στο τέλος αυτής συντάσσει έκθεση σχετικά με την τήρηση των προδιαγραφών του γηπέδου (αγωνιστικός χώρος, βοηθητικοί χώροι, απόδοση χειριστού, επιδιαιτητού, σύστημα καταγραφής κλπ). Η έκθεση υποβάλλεται στον διοργανωτή σύλλογο, στο Δ.Σ. της Ένωσης και στην Γ.Σ. (στον ετήσιο διοικητικό απολογισμό).

ΑΡΘΡΟ 2

ΠΕΙΘΑΡΧΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ

Όλα τα αθλητικά - πειθαρχικά παραπτώματα σοβαρής μορφής, παραπέμπονται από τον εκάστοτε επιδιαιτητή στην **Πειθαρχική Επιτροπή**. Η Πειθαρχική Επιτροπή είναι τριμελής και απαρτίζεται από τρία μέλη του Δ.Σ. της Ένωσης που ορίζονται για την κάθε αγωνιστική περίοδο.

ΑΡΘΡΟ 4

ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ

Οι ενστάσεις υποβάλλονται στον **Επιδιαιτητή** γραπτώς μόνο από τους αρχηγούς των ομάδων που συμμετέχουν στον αγώνα και συνοδεύονται από την αναγκαία τεκμηρίωση. Ενστάσεις γίνονται δια τους παρακάτω και μόνον λόγους και υπό τις εξής προϋποθέσεις για την τυπική και ουσιαστική αποδοχή τους.

Α) Για παράβαση ή κακή εφαρμογή των κανονισμών παιδιάς ή του γενικού κανονισμού, με συνέπεια να διαμορφωθεί αποτέλεσμα εις βάρος της ενιστάμενης ομάδας. Η ένσταση πρέπει να είναι ορισμένη και να αναφέρεται σε συγκεκριμένη παράβαση και όχι με γενικότητες και αόριστα.

Β) Για αντικανονική συμμετοχή σε αγώνα ομάδας, ή αθλητή. Ο **Επιδιαιτητής** των αγώνων αποφαινεται για την έκβαση των ενστάσεων πριν την ανακοίνωση των τελικών αποτελεσμάτων.

Η Απόφαση του **Επιδιαιτητή** είναι τελεσίδικη. Προθεσμία υποβολής ένστασης έως και 30 λεπτά μετά τη λήξη του αγώνα για τον οποίο υποβάλλεται η ένσταση.

ΑΡΘΡΟ 5

ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟ -ΕΘΝΙΚΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ

Το πανελλήνιο πρωτάθλημα **Beach-Racket** είναι συλλογική διοργάνωση και δικαίωμα συμμετοχής σε αυτό έχουν μόνον ομάδες που εκπροσωπούν αναγνωρισμένους συλλόγους που εντάσσονται στην **Α΄ Ε.Σ.Α.Ε.** που έχουν αναγνωριστεί από την **Ε.Φ.Ο.Α.**

Οι αθλητές εκπροσωπούν έναν σύλλογο σε όλες τις κατηγορίες που λαμβάνουν μέρος σε όλη την διάρκεια μιας αγωνιστικής περιόδου.

Οι αθλητές υποχρεούνται: α) να διαθέτουν **ΔΕΛΤΙΟ ΑΘΛΗΤΙΚΗΣ ΙΔΙΟΤΗΤΑΣ** το οποίο εκδίδεται από την ομοσπονδία και ανανεώνεται κάθε χρόνο, β) **ΚΑΡΤΑ ΥΓΕΙΑΣ** η οποία σφραγίζεται από καρδιολόγο και έχει διάρκεια ισχύος μια αγωνιστική περίοδο.

Διαδικασία - όροι συμμετοχής.

§ 1 **15ημέρες** πριν την έναρξη του πρωταθλήματος (1^η αγωνιστική) δημοσιεύεται η προκήρυξη όπου καλούνται οι σύλλογοι εντός συγκεκριμένου χρονικού

πλαισίου να δηλώσουν με ηλεκτρονικό τρόπο (**email**) την λίστα των αθλητών/τριών που θα εκπροσωπήσουν τον σύλλογο τους καθ' όλη την διάρκεια της αγωνιστικής χρονιάς.

§ 2 **7 ημέρες** πριν από κάθε αγωνιστική οι σύλλογοι στέλνουν στην διοργανώτρια αρχή τις συμμετοχές των ομάδων τους σε όλες τις κατηγορίες. Στην δήλωσης συμμετοχής των ομάδων το πρώτο αναγραφόμενο όνομα δηλώνει τον αρχηγό της ομάδας. Θα πρέπει επίσης να αναφέρεται και ο προπονητής της ομάδας (αν υπάρχει) για να έχει το δικαίωμα παρουσίας στον αγωνιστικό χώρο και να συντονίζει την ομάδα από την θέση που προβλέπεται για τον σκοπό αυτό. Με την υποβολή της δήλωσης πρέπει οι συμμετέχοντες αθλητές/τριες να καταθέτουν σε τραπεζικό λογαριασμό στον δικαιούχο που αναφέρεται στην προκήρυξη των αγώνων το ποσό της συμμετοχής τους. Σε αντίθετη περίπτωση η συμμετοχής κρίνεται άκυρη.

§ 3 Μια ομάδα οποιασδήποτε κατηγορίας για να μπορέσει να πάρει μέρος στο πρωτάθλημα θα πρέπει να έχει δηλωθεί από τον σύλλογό της στην αρχή του πρωταθλήματος στην πρώτη αγωνιστική έτσι όπως προβλέπεται από τον κανονισμό αλλά και από την προκήρυξη του πρωταθλήματος.

§ 4 Στην 1^η αγωνιστική του πρωταθλήματος η σειρά των παιχνιδιών καθορίζεται κατόπιν κληρώσεως ή δια άλλου τρόπου περιγραφόμενου στην προκήρυξη.

§ 5 Αφού δημοσιευτεί το πρόγραμμα των αγώνων αν κάποια ομάδα από της δηλωθείσες δεν προσέλθει πλήρης να αγωνισθεί την προγραμματισμένη ώρα της τα χρήματα συμμετοχής της δεν επιστρέφονται.

§ 6 Οι αγώνες ξεκινάνε με τις δυνάδες όλων των κατηγοριών. Πρώτη κατηγορία δυνάδες γυναικών, δεύτερη κατηγορία δυνάδες μικτές, και τρίτη κατηγορία δυνάδες ανδρών. Αφού ολοκληρωθούν όλοι οι αγώνες των δυνάδων την επόμενη ημέρα ακολουθούν οι τετράδες όλων των κατηγοριών γυναικών, μικτών, ανδρών. Αν υπάρξει κατηγορία βετεράνων αυτή παίζει πρώτα από όλους.

§ 7 Αλλαγή στο πρόγραμμα των αγώνων δεν επιτρέπεται πλην εξαιρετικών περιπτώσεων (λόγω καιρού ή τεχνικού προβλήματος) κλπ.

§ 8 Η σειρά των παιχνιδιών της κάθε κατηγορίας από την δεύτερη αγωνιστική καθορίζεται από το σκορ ή την κατάταξη της προηγούμενης αγωνιστικής. (οι πρώτοι αγωνίζονται στο τέλος και ούτω καθ' εξής).

§ 9 Για τον σχηματισμό κάθε κατηγορίας στο πρωτάθλημα πρέπει να δηλωθούν στους αγώνες τουλάχιστον **οκτώ (8)** ομάδες για κάθε κατηγορία.

§ 10 Ομάδα που μετά την παρέλευση 10 λεπτών από την κλήση του Επιδιαιτητή για να προσέλθει να αγωνισθεί απουσιάζει, αποκλείεται.

ΑΡΘΡΟ 6

1 ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΟΜΑΔΩΝ

Η βαθμολογία των ομάδων του πρωταθλήματος έχει ως εξής:

1^η Θέση 12 βαθμούς. **2^η Θέση** 9 βαθμούς. **3^η Θέση** 7 βαθμούς. **4^η Θέση** 5 βαθμούς. **5^η Θέση** 3 βαθμούς. και **6^η Θέση** 1 βαθμό.

2 ΑΤΟΜΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΑΘΛΗΤΩΝ

ΚΑΤΑΤΑΞΗ

ΒΑΘΜΟΙ

1^η Θέση	105
2^η Θέση	95
3^η Θέση	90
4^η Θέση	85
5^η Θέση	80
6^η Θέση	75
7^η Θέση	70
8^η Θέση	65
9^η Θέση	60
10^η Θέση	55
11^η Θέση	50
12^η Θέση	45
13^η Θέση	40
14^η Θέση	35
15^η Θέση	30
16^η Θέση	25
17^η Θέση	20
18^η Θέση	15
19^η Θέση	10
20^η Θέση	5

Από την **21^η Θέση** και κάτω όλοι οι αθλητές και οι αθλήτριες λαμβάνουν **3 βαθμούς**.

Σε περίπτωση ισοβαθμίας στην πρώτη θέση του πρωταθλήματος δύο ομάδων στο τέλος της περιόδου, λαμβάνονται υπόψη οι πρώτες θέσεις κατάταξης, Και αν και σε αυτό ισοβαθμούν τότε άθροισμα πόντων όλων των αγώνων θα κρίνει την πρωταθλήτρια ομάδα.

ΣΕ ΤΙ ΕΞΥΠΗΡΕΤΕΙ Η ΑΤΟΜΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ :

Δεν χρειάζεται κλήρωση για την πρώτη αγωνιστική της επομένης χρονιάς γιατί την σειρά των παιχνιδιών θα την καθορίζει το άθροισμα της ατομικής βαθμολογίας της κάθε ομάδας.(οι ομάδες που απαρτίζονται από πρωτοεμφανιζόμενους αθλητές θα αγωνίζονται στην αρχή κατόπιν κληρώσεως).

Σε περίπτωση συγκεκριμένου αριθμού συμμετοχών κάποιας διοργάνωσης η ατομική βαθμολογία των παικτών που συνθέτουν μία ομάδα καθορίζει τις ομάδες που μπορούν να συμμετέχουν.

Στην περίπτωση που διοργανώνονται άλλου είδους αγωνιστικές πλην του πρωταθλήματος η ατομική βαθμολογία των παικτών θα καθορίζει το ζητούμενο επίπεδο της διοργάνωσης (open, rising stars).

Η ατομική βαθμολογία βοηθάει στην καλύτερη αξιολόγηση και τυχόν βράβευση στην συνέχεια αθλητών και αθλητριών.

Οι παίκτες μαζεύουν βαθμούς και αυτό είναι ένα επιπλέον κίνητρο για να συμμετέχουν σε περισσότερους αγώνες.

ΑΡΘΡΟ 7

ΚΥΠΕΛΛΟ

Ο τρόπος διεξαγωγής των αγώνων κυπέλλου καθορίζεται με απόφαση του Δ.Σ. της Α΄ Ε.Σ.Α.Ε. κατά τον σχεδιασμό της αγωνιστικής χρονιάς σε ειδική συνεδρίαση του Δ.Σ. για τον σκοπό αυτό. Η διοργάνωση του κυπέλλου είναι συλλογική και οι προϋποθέσεις συμμετοχής ομάδων και αθλητών είναι ίδιες με αυτές του πανελληνίου πρωταθλήματος.

ΑΡΘΡΟ 8

ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ

- τετράδες-διπλά ανδρών (τέσσερις άνδρες)
- δυάδες-μονά ανδρών (δύο άνδρες)
- τετράδες-διπλά γυναικών (τέσσερις γυναίκες)
- δυάδες-μονά γυναικών (δύο γυναίκες)
- τετράδες-διπλά μικτές (ένας άνδρας και μια γυναίκα απέναντι σε ένα άνδρα και μια γυναίκα)
- δυάδες-μονά μικτές (ένας άνδρας απέναντι σε μία γυναίκα)
- δυάδες-μονά βετεράνων (δυο άνδρες άνω των 50)
- τετράδες-διπλά βετεράνων (τέσσερις άνδρες άνω των 50)
- δυάδες-μονά αγοριών (από 12 έως 14)
- δυάδες-μονά κοριτσιών (από 12 έως 14)
- τετράδες-διπλά αγοριών (από 12 έως 14)
- τετράδες-διπλά κοριτσιών (από 12 έως 14)

Οι ίδιες κατηγορίες υπάρχουν και για τις ηλικίες 14 έως 16 & 16 έως 18

ΑΡΘΡΟ 9

ΧΡΟΝΙΚΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΑΓΩΝΩΝ

1 Για τις τετράδες-διπλά ανδρών, ορίζονται είκοσι (20) λεπτά χρόνος παιχνιδιού με ένα time-out των δύο (2) λεπτών.

2 Για τις τετράδες-διπλά όλων των υπόλοιπων κατηγοριών ο χρόνος παιχνιδιού ορίζεται στα 15 λεπτά με ένα time – out 2 λεπτών

3 Για τις δυάδες-μονά όλων των κατηγοριών ο χρόνος παιχνιδιού ορίζεται στα δέκα λεπτά χωρίς δικαίωμα time-out.

Παροχή έξτρα χρόνου από τον προβλεπόμενο δύναται να δώσει ο **Α Επιδιαιτητής** όταν αποδεδειγμένα τεχνικό πρόβλημα (δυσλειτουργία του συστήματος κλπ.) στερήσει πόντους σε κάποια ομάδα και σε συνεννόηση με τον χειριστή του συστήματος

4 Στην περίπτωση που τα χρονικά περιθώρια δεν επιτρέπουν την διεξαγωγή όλων των δηλωθεισών ομάδων που συμμετέχουν στο πρωτάθλημα τότε ο

διοργανωτής σύλλογος – φορέας οφείλει να εξασφαλίσει χρόνο προσθέτοντας μία ακόμα ημέρα ή και παραπάνω στο πρόγραμμα.

ΑΡΘΡΟ 10

ΔΙΑΚΟΠΗ ΑΓΩΝΑ-ΑΓΩΝΩΝ

Ένας αγώνας μπορεί να διακοπεί προσωρινά ή οριστικά για συγκεκριμένους λόγους με επανάληψη του αγώνα, από το χρονικό σημείο που ήταν την τελευταία στιγμή που διεκόπη ή και από την αρχή όταν η διακοπή γίνεται:

1. Λόγω δυσμενών καιρικών συνθηκών.
2. Λόγω δυσλειτουργίας του ηλεκτρονικού συστήματος από εξωτερικά αίτια (πτώση φύλλων, σκόνη κλπ.).
3. Λόγω αδυναμίας των διοργανωτών (ρεύμα, βλάβη στο σύστημα, καταστροφή αγωνιστικού εξοπλισμού, ασθένεια ανθρώπινου δυναμικού από πλευράς διοργανωτών, κλπ).
4. Λόγω διατάραξης των συνθηκών του παιχνιδιού από εξωτερικά αίτια που κατά τη γνώμη του Επιδιαιτητή αγώνων υπάρχει πιθανότητα να επηρεάσουν την διεξαγωγή των αγώνων.
5. Σε περίπτωση τραυματισμού ή αδιαθεσίας κάποιου αθλητού ο αγώνας διακόπτεται υποχρεωτικά από τον **Επιδιαιτητή** και αν ο παθών αθλητής εντός **3 (τριών)** λεπτών δεν μπορέσει να συνεχίσει τότε ο αγώνας διακόπτεται οριστικά και η ομάδα μηδενίζεται στον συγκεκριμένο αγώνα.
6. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής των αγώνων για οποιαδήποτε αιτία η Οργανωτική Επιτροπή αποφασίζει τότε, που και ποιοι αγώνες θα επαναληφθούν.

Ο **Επιδιαιτητής** μπορεί να αποφασίσει να διακοπουν οι αγώνες οριστικά από την στιγμή που ο σύλλογος-φορέας που τους φιλοξένει, αδυνατεί να εξασφαλίσει την ομαλή διεξαγωγή τους, εξαιτίας προσβλητικής συμπεριφοράς από μέρους των θεατών, όπως λόγου χάρη εξύβριση, προσβλητικοί υπαινιγμοί, άσεμνες χειρονομίες εις βάρος παικτών, προπονητών, επιδιαιτητών, κριτών και λοιπών παραγόντων.

Ο **Επιδιαιτητής** πριν την επικείμενη διακοπή προειδοποιεί τουλάχιστον δυο φορές.

ΑΡΘΡΟ 11

ΥΠΟΧΡΕΩΣΕΙΣ ΣΥΛΛΟΓΩΝ

Οι σύλλογοι οφείλουν:

1. Να ορίζουν το μέλος της Οργανωτικής Επιτροπής (αγώνες πρωταθλήματος - κυπέλλου) και να το γνωστοποιούν εγγράφως στην Α΄ Ε.Σ.Α.Ε.
2. Να προμηθεύονται εγκαίρως τα μετάλλια των αγώνων (αν αυτό είναι στην ευθύνη τους)
3. Να αναρτούν έγκαιρα τα πανό (διοργάνωσης, χορηγών κλπ) κατά τέτοιο τρόπο ώστε να μη βρίσκονται πίσω από τους αθλητές, πριν από κάθε αγωνιστική και σύμφωνα με τις υποδείξεις του εφόρου αγωνιστικού.
4. Για τους εκτός Αττικής αγώνες μεριμνούν για την διαμονή (διανυκτέρευση) του χειριστή του συστήματος, του επιδαιτητή, καθώς και για την σίτιση και τις μετακινήσεις τους από και προς την τοποθεσία διεξαγωγής των αγώνων.
5. Να εξασφαλίσουν την τήρηση της τάξης κατά τη διάρκεια των αγώνων.
6. Να απαγορεύουν τα παιχνίδια πέριξ του αγωνιστικού χώρου πλην της ομάδας που προθερμαίνεται για να αγωνιστεί.
7. Να εξασφαλίζουν την καταλληλότητα των εγκαταστάσεων που θα διεξαχθούν οι αγώνες σύμφωνα με τις προδιαγραφές του γενικού κανονισμού. (Πέτασμα, βάση στήριξης καμερών, μάντες οριοθέτησης γηπέδου, αντιανεμικά, προστατευτικά δίχτυα κλπ.).
8. Να στρώνουν την άμμο στο γήπεδο μετά από κάθε αγώνα.
9. Να καταβρέχουν το γήπεδο όποτε τους ζητηθεί από τον Επιδαιτητή.
10. Να διαθέτουν εγκαταστάσεις ρεύματος, εγκατάσταση ύδρευσης, w.c., κατάβρεγμα γηπέδου.
11. Να διαθέτουν κάλυμμα (ομπρέλες ή τέντα), τραπέζια και καρέκλες για τα μέλη της επιτροπής, τον Η/Υ, τον εκτυπωτή, το UPS, την οθόνη, την μικροφωνική εγκατάσταση ώστε να εξασφαλίζουν πλήρη σκίαση στους διαχειριστές των αγώνων.
12. Να εξασφαλίζουν εντός του αγωνιστικού χώρου για την ανάπαυλα των αθλητών καρέκλες, ομπρέλα, νερά.
13. Να εξασφαλίσουν την σαφή οριοθέτηση του χώρου της γραμματείας από τον χώρο των θεατών με κάποια διαχωριστικά υλικά.
14. Να έχουν άμεσα διαθέσιμο και πλήρες φαρμακείο για παροχή πρώτων βοηθειών.

15. Να διαθέτουν χώρους ειδικά διαμορφωμένους για να αλλάζουν οι αθλητές/τριες. (ξεχωριστά οι άνδρες από τις γυναίκες).

16. Να εξασφαλίζουν την γραπτή έγκριση των τοπικών αρχών για την τέλεση των αγώνων (Περιφέρεια ,Δημοτική Αρχή, Λιμενικό, αστυνομία κλπ) όπου και όταν αυτό απαιτείται για την τέλεση των αγώνων.

17. Να παρέχουν ιατρική φροντίδα κατά την διάρκεια των αγώνων (παρουσία γιατρού).

18. Να εξασφαλίζουν την ομαλή και απρόσκοπτη διεξαγωγή όλων των αγώνων που δηλώνονται στην αγωνιστική τους περίοδο.

19. Μετά το πέρας των αγώνων να καταβάλλουν τις αποζημιώσεις του επιδαιτητή, του χειριστή του συστήματος του γιατρού σύμφωνα με τα προβλεπόμενα που περιγράφονται στο συνημμένο του γενικού κανονισμού.

Ο **Επιδαιτητής** έχει δικαίωμα να μην επιτρέψει την διεξαγωγή των αγώνων ή να την διακόψει όταν δεν πληρούνται οι παραπάνω προϋποθέσεις.

ΑΡΘΡΟ 12

ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΕΠΙΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

Τον χειρισμό του οργάνου καταγραφής των πόντων θετικών και αρνητικών και αποτελεσμάτων την αναλαμβάνει πιστοποιημένος χειριστής από την Α΄ Ε.Σ.Α.Ε. και είναι υπεύθυνος για τον χειρισμό για την καλή λειτουργία του συστήματος.

Ο **Επιδιαιτητής** δεν μπορεί να είναι μέλος συλλόγου για τους αγώνες του Πρωταθλήματος και του Κυπέλλου και ορίζεται από το Δ.Σ. της Α΄ Ε.Σ.Α.Ε. έχει δε την αποκλειστική ευθύνη σε γενικό επίπεδο για τους αγώνες.

Οι παραπάνω διαχειριστές των αγώνων προσφέρουν τις υπηρεσίες τους έναντι συμφωνηθείσας αμοιβής και δεν συμμετέχουν στους αγώνες. Στην περίπτωση εκτός έδρας θα καλύπτονται τα έξοδα μετάβασης, επιστροφής, διαμονής και σίτισης από τον σύλλογο – φορέα που φιλοξενεί τους αγώνες.

ΑΡΘΡΟ 13

ΕΠΙΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

Αρμόδιος για την σύνταξη του προγράμματος των αγώνων της κάθε αγωνιστικής εκδήλωσης, είναι ο **Επιδιαιτητής** ο οποίος ορίζεται από το Δ.Σ. της Α΄ Ε.Σ.Α.Ε. για κάθε αγωνιστική.

Ο **Επιδιαιτητής** είναι ο αποδέκτης των γραπτών ενστάσεων από τους αρχηγούς των ομάδων όπως επίσης είναι και αποδέκτης αιτημάτων και παραπόνων.

Ο **Επιδιαιτητής** έχει το δικαίωμα να ακυρώσει (πριν την έκδοση των αποτελεσμάτων) ένα ή και περισσότερους αγώνες εάν διαπιστωθεί εκ των υστέρων ότι έγιναν κατά παράβαση του Γενικού Κανονισμού.

Ο **Επιδιαιτητής** καταγράφει τους αρνητικούς πόντους (πτώσεις) σε κάθε αγώνα σε συνεργασία με τον χειριστή του συστήματος καταγραφής πόντων.

Ο **Επιδιαιτητής** ελέγχει την κάρτα υγείας του κάθε αθλητή και κάνει την σχετική ταυτοποίηση.

Ο **Επιδιαιτητής** κατά την διάρκεια των αγώνων ελέγχει την ορθή οριοθέτηση του γηπέδου (ιμάντες) και αποκαθιστά με την συνδρομή του διοργανωτή συλλόγου τυχόν αποκλίσεις.

Ο **Επιδιαιτητής** είναι υπεύθυνος για την επιβολή ποινών στις ομάδες για αντιαθλητική συμπεριφορά.

Ο **Επιδιαιτητής** εφοδιάζει με μπάλες τις ομάδες κατά την είσοδό τους στον αγωνιστικό χώρο και μεριμνά για την επιστροφή τους μετά το πέρας του παιχνιδιού.

Ο **Επιδιαιτητής** έχει το δικαίωμα να διακόψει τους αγώνες όταν αποδεδειγμένα διαπιστωθεί δυσλειτουργία του ηλεκτρονικού συστήματος καταμέτρησης ή αν οι καιρικές συνθήκες το επιβάλουν (βροχή, αέρας, καύσωνα, τεχνικό πρόβλημα κλπ).

Ο **Επιδιαιτητής** είναι υπεύθυνος για την ακριβή τήρηση του προγράμματος των αγώνων (έναρξη, λήξη, κλπ).

Ο **Επιδιαιτητής** στο τέλος της κάθε αγωνιστικής εκδήλωσης συντάσσει έκθεση πεπραγμένων αγωνιστικής και την καταθέτει στο **Δ.Σ.** της **Α΄ Ε.Σ.Α.Ε.** αναφέροντας :

1. Τυχόν ενστάσεις και τελικές αποφάσεις επ' αυτών.
2. Καταλληλότητα αγωνιστικού χώρου (τυχόν ελλείψεις).
3. Διάφορες παρατηρήσεις που θα μπορούσαν να φανούν χρήσιμες για την βελτίωση των συνθηκών των αγώνων.
4. Για την ακριβή τήρηση του προγράμματος των αγώνων (έναρξη, λήξη, ωράρια κλπ.).
5. Για την καταγραφή των αρνητικών πόντων (πτώσεις).

ΑΡΘΡΟ 14

ΡΟΥΧΙΣΜΟΣ – ΑΜΦΙΕΣΗ ΑΘΛΗΤΩΝ-ΤΡΙΩΝ

Η αμφίεση αποτελείται από ένα μπλουζάκι και ένα σορτσάκι. .

1. Το κύριο μέρος της μπλούζας και του σορτς πρέπει να είναι καθαρά και διαφορετικού χρώματος από το χρώμα της μπάλας των αγώνων.
2. Οι παίκτες που συνθέτουν μια ομάδα πρέπει απαραίτητως να έχουν ομοιόμορφη εμφάνιση (μπλουζάκια ιδίου χρώματος και τύπου, καθώς και σορτς ή μαγιό ιδίου χρώματος).
3. Δεν επιτρέπεται στον ρουχισμό να υπάρχουν δυσφημιστικές για το άθλημα διαφημίσεις και σχέδια.
4. Δεν πρέπει να διαφημίζονται στα ρούχα είδη καπνού, αλκοολούχα ποτά και ναρκωτικά (εκτός από μπύρες).

5. Δεν επιτρέπεται οι αθλητές/τριες να φορούν κοσμήματα, ωρολόγια κλπ.
6. Δεν επιτρέπεται η αλλοίωση του ρουχισμού (τρύπες, αφαίρεση μέρους της μπλούζας ή του σορτς κ.α.).
7. Η χρήση γυαλιών ήλιου γίνεται με ευθύνη των αθλητών/τριών.

ΑΡΘΡΟ 15

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ ΜΠΑΛΑ- ΡΑΚΕΤΑ

Μπάλες

1. Η κάθε ομάδα κατά την είσοδό της στο γήπεδο παραλαμβάνει από τον **Επιδιαιτητή** τις μπάλες που θα χρησιμοποιήσει κατά τη διάρκεια του αγώνα. Η ομάδα δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει άλλες μπάλες πλην αυτών που τους παρέχει η διοργανώτρια αρχή. Εάν η ομάδα χρειαστεί πέραν του προβλεπόμενου αριθμού μπαλών κατά την διάρκεια του αγώνα ο **Επιδιαιτητής** κρίνει εάν πρέπει θα δοθούν.
2. Σε όλες τις ομάδες δίδεται ίδιος αριθμός μπαλών. Στο τέλος του παιχνιδιού η κάθε ομάδα οφείλει να επιστρέψει στον **Επιδιαιτητή** τις μπάλες που παρέλαβε κατά την είσοδο της στον αγωνιστικό χώρο
3. Οι μπάλες είναι συγκεκριμένων προδιαγραφών που περιγράφονται στον κανονισμό παιδιάς και όλες οι ομάδες χρησιμοποιούν απαραιτήτως τις ίδιες.

Ρακέτα

1. Ο κάθε παίκτης παίζει με ρακέτα η οποία πρέπει να είναι σύμφωνη με τις προδιαγραφές όπως ορίζονται στον κανονισμό παιδιάς.
2. Ο παίκτης δύναται κατά τη κρίση του, ν' αλλάξει τη ρακέτα του κατά τη διάρκεια του αγώνα.
3. Σε κάθε περίπτωση χρήσης η αλλαγής της ρακέτας τελεί υπό την έγκριση του **Επιδιαιτητή** των αγώνων.

ΑΡΘΡΟ 16

ΠΡΟΘΕΡΜΑΝΣΗ

Οι παίκτες κατά την είσοδο τους στο γήπεδο μπορούν να προθερμαθούν πριν αγωνιστούν, για συγκεκριμένο χρόνο που τους δίδεται από τον **Επιδιαιτητή**.

Κατά τη διάρκεια μιας έκτακτης διακοπής ο **Επιδιαιτητής** μπορεί να επιτρέψει στους παίκτες να ζεσταθούν σε οποιοδήποτε σημείο του αγωνιστικού χώρου, συμπεριλαμβανομένου και του γηπέδου του αγώνα.

ΑΡΘΡΟ 17

ΓΕΝΙΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

Τα πρόσωπα που παρευρίσκονται ή συμμετέχουν με οποιαδήποτε ιδιότητα και οποιονδήποτε τρόπο στην εν γένει αγωνιστική δραστηριότητα, θα πρέπει να αποφεύγουν ενέργειες ή συμπεριφορές τέτοιες, που δυσφημούν το άθλημα.

Δυσφήμιση του αθλήματος θεωρείται κάθε πράξη, ενέργεια ή παράληψη εντός και εκτός αγωνιστικού χώρου που δυσφημεί το άθλημα της Αντισφαίρισης Ξυλορακέτας (Beach-Racket) είτε κατά τη διάρκεια ενός αγώνα είτε όχι. Ιδιαίτερα δυσφημιστικές πράξεις θεωρούνται δημόσια προσβλητικές ή και υβριστικές κρίσεις σε βάρος των αθλητικών αρχών, συλλόγων-σωματείων, οργάνων διαιτησίας, χειριστών, χορηγών, αθλητών, προπονητών, παραγόντων κλπ.

Σε κάθε περίπτωση επιλαμβάνεται η πειθαρχική επιτροπή όπως ορίζεται στο άρθρο 3 παρ. 1.

ΑΡΘΡΟ 18

ΚΑΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

Ανάρμοστη συμπεριφορά ενός αθλητή/τριας προς τους συναθλητές/τριες, τους αντιπάλους, τους θεατές, τους επισήμους, τους κριτές, τους επιδιαιτητές - υπευθύνους αγώνων, χειριστές χωρίζεται σε τέσσερις κατηγορίες ανάλογα με το μέγεθος του παραπτώματος.

Αντιαθλητική συμπεριφορά: ιδίως, διαφωνία, εκφοβισμός, ειρωνεία, καταστροφή ή πέταγμα του ατομικού εξοπλισμού (ρακέτα κλπ.) έπειτα από εκνευρισμό, το εσκεμμένο πέταγμα της μπάλας εκτός αγωνιστικού χώρου, η εσκεμμένη παραποίηση της οριοθέτησης του αγωνιστικού χώρου (σπρώξιμο των γραμμών), η αυθαίρετη εγκατάλειψη του αγωνιστικού χώρου κατά την διάρκεια του αγώνα.

Αναιδής συμπεριφορά: ενέργεια αντίθετη προς τους καλούς τρόπους ή τις ηθικές αρχές, έκφραση περιφρόνησης, οι εριστικές κραυγές, συνομιλία με θεατές, η εσκεμμένη καθυστέρηση για την έναρξη του παιχνιδιού ή για την επανέναρξη μετά από διακοπή, οι εσκεμμένες παραβάσεις των κανονισμών που στόχο έχουν τη δημιουργία εντυπώσεων και σύγχυσης.

Προσβλητική συμπεριφορά: υβριστικές, δυσφημιστικές, προσβλητικές λέξεις ή χειρονομίες, όταν οι αθλητές αγωνίζονται παθητικά κατά τρόπο που προσβάλει και δυσφημεί το άθλημα.

Επίθεση: φυσική επίθεση ή πρόθεση για επίθεση.

ΑΡΘΡΟ 19

ΠΟΙΝΕΣ

Ανάλογα με το βαθμό της ανάρμοστης συμπεριφοράς και βάση της κρίσης του **Επιδιαιτητή** οι ποινές για τις ομάδες είναι:

Στο πρώτο κρούσμα αντιαθλητικής συμπεριφοράς δεν επιβάλλεται καμία ποινή αλλά το μέλος της ομάδας προειδοποιείται από τον **Επιδιαιτητή** να μην επαναλάβει το ίδιο σφάλμα.

Στο πρώτο κρούσμα αναιδούς συμπεριφοράς ή επανάληψη της αντιαθλητικής συμπεριφοράς ο **Επιδιαιτητής** πρέπει να διακόψει άμεσα τον αγώνα να δείξει κίτρινη σημαία στην ομάδα, να ενημερώσει την γραμματεία για να αφαιρέσει στο τέλος του συγκεκριμένου αγώνα τους βαθμούς ποινής που αντιστοιχούν στην κίτρινη σημαία. Αφαιρείται το 5% από την τελική βαθμολογία του συγκεκριμένου παιχνιδιού. Και αφού ενημερωθεί ο αρχηγός της ομάδας και υψωθεί η κίτρινη σημαία στο τραπέζι της γραμματείας ο αγώνας συνεχίζεται.

Στο πρώτο κρούσμα προσβλητικής συμπεριφοράς ή επανάληψη της αναιδούς συμπεριφοράς από αθλητή/τρια στον ίδιο αγώνα ο **Επιδιαιτητής** αφού διακόψει τον αγώνα δείχνει την πορτοκαλί σημαία, και ενημερώνει την γραμματεία να αφαιρέσει ένα 10% πλέον από την τελική βαθμολογία του συγκεκριμένου παιχνιδιού. Και αφού ενημερωθεί ο αρχηγός της ομάδας και υψωθεί η πορτοκαλί σημαία στο τραπέζι της γραμματείας ο αγώνας συνεχίζεται.

Σε περίπτωση φυσικής επίθεσης ή πρόθεση επίθεσης, ή επανάληψη αντιαθλητικής, αναιδούς και προσβλητικής συμπεριφοράς ο **Επιδιαιτητής** διακόπτει τον αγώνα σηκώνει την κόκκινη σημαία στην ομάδα και διατάσσει την οριστική αποχώρηση της από τον αγωνιστικό χώρο.

Σε περιπτώσεις πολύ σοβαρών παραβάσεων, πέραν του μηδενισμού της ομάδας ο **Επιδιαιτητής** παραπέμπει στην πειθαρχική επιτροπή τους εν λόγω αθλητές/τριες.

Σε κάθε περίπτωση η ομάδα ενημερώνεται από τον **Επιδιαιτητή**.

Ο **Επιδιαιτητής** μπορεί να αποβάλλει από τον αγωνιστικό χώρο τον προπονητή της ομάδας για κακή συμπεριφορά, αφού πρώτα τον έχει προειδοποιήσει δύο φορές. Στην περίπτωση αυτή ο προπονητής ούτε ως παίκτης μπορεί να παραμείνει στον αγώνα.

Σε περίπτωση ιδιαίτερα απαράδεκτης συμπεριφοράς ο προπονητής παραπέμπεται στην Πειθαρχική Επιτροπή από τον **Επιδιαιτητή**.

Ο **Επιδιαιτητής** έχει το δικαίωμα να αποβάλλει από τον χώρο των αγώνων προσωρινά ή οριστικά αθλητές/τριες ομάδων ή πρόσωπα που βρίσκονται εκτός αγωνιστικού χώρου εάν κρίνει ότι η συμπεριφορά τους εμπίπτει στα **άρθρα 21 ή 22**.

ΑΡΘΡΟ 20

ΝΤΟΠΙΝΓΚ ΚΟΝΤΡΟΛ (DOPING CONTROL)

Η Διοργανώτρια Αρχή διατηρεί το δικαίωμα να υποβάλλει σε διαδικασία Ελέγχου Ντόπινγκ (Doping Control) οποιονδήποτε αθλητή/τρια μετέχει σε αγωνιστική εκδήλωση **Beach- Racket**. Ο έλεγχος αυτός θα γίνεται με βάσει τις σχετικές διαδικασίες που προβλέπονται για αυτό το σκοπό και η επιλογή των αθλητών θα γίνεται με κλήρωση.

Αθλητής/τρια που κληρωθεί να υποβληθεί σε Ντόπινγκ Κοντρόλ και αρνηθεί την διαδικασία τιμωρείται με αποκλεισμό για όλους τους επόμενους αγώνες του τρέχοντος έτους και παραπέμπεται στην πειθαρχική επιτροπή.

ΑΡΘΡΟ 21

ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ-ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗΣ

Η κάθε ομάδα μπορεί να δεχτεί οδηγίες από τον προπονητή - συντονιστή της αρκεί να αναφέρεται το όνομα του στην δήλωση συμμετοχής.

Η Συμπεριφορά και η εμφάνιση του προπονητή - συντονιστή πρέπει να είναι εναρμονισμένη με τα αθλητικά πρότυπα.

Ο Προπονητής οφείλει να συμμορφώνεται προς τις υποδείξεις των Επιδαιτητών.

Ο Προπονητής μπορεί κατά την διάρκεια του αγώνα και σε τακτά χρονικά διαστήματα να εκφωνεί στους παίκτες του τον εναπομείναντα χρόνο και το σκορ.

Ο Προπονητής μπορεί να ζητήσει time out κάνοντας με τα χέρια του το σήμα « T» στην γραμματεία.

Ο δηλωμένος Προπονητής δεν επιτρέπεται να βρίσκεται κατά την διάρκεια του αγώνα να βρίσκεται εντός του γηπέδου. Παραμένει σε συγκεκριμένο χώρο που προβλέπεται για αυτόν και από εκεί καθοδηγεί και συντονίζει την ομάδα του.

ΑΡΘΡΟ 22

ΣΥΝΘΕΣΗ-ΣΤΗΣΙΜΟ ΟΜΑΔΑΣ

Η κάθε ομάδα στην κατηγορία που συμμετέχει θεωρείται πλήρης και έχει δικαίωμα να αγωνιστεί όταν έχει στην σύνθεση της τον αντίστοιχο αριθμό αθλητών/τριών που προβλέπει η αντίστοιχη κατηγορία σύμφωνα με τον κανονισμό.

Στις μικτές τετράδες η διεξαγωγή του παιχνιδιού γίνεται με ένα άνδρα και μια γυναίκα απέναντι σε ένα άνδρα και μια γυναίκα επίσης.

Δεν επιτρέπεται αλλαγή πλευράς των αθλητών/τριών από την στιγμή που θα ξεκινήσει ο αγώνας.

Στις τετράδες - διπλά όλων των κατηγοριών επιτρέπεται κατά την διάρκεια του αγώνα μια αλλαγή αθλητή-τριας

Ένας αθλητής/τρια δύναται να αγωνιστεί μόνο σε μία ομάδα στις κατηγορίες που έχει δηλώσει συμμετοχή.

ΑΡΘΡΟ 23

ΑΠΟΒΟΛΗ -ΑΚΥΡΩΣΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΟΜΑΔΩΝ

Αποβάλλονται ή ακυρώνονται οι ομάδες σε μία διοργάνωση και η βαθμολογία τους μηδενίζεται στον συγκεκριμένο αγώνα όταν ανήκουν σε μία από τις παρακάτω περιπτώσεις:

1. Σε περίπτωση που δεν παρουσιαστεί κάποια ομάδα πλήρης (ελλιπής) στην προβλεπόμενη ώρα διεξαγωγής του αγώνα της.
2. Σε περίπτωση αποχώρησης από τον αγώνα πριν από την κανονική του λήξη.
3. Σε περίπτωση αντικανονικής συμμετοχής αθλητή/τριας (πλαστοπροσωπία, αδήλωτος αθλητής/τρια, διπλή συμμετοχή στην ίδια κατηγορία)
4. Όταν κάποιος αθλητής/τρια βρεθεί θετικός σε διενέργεια Ντόπινγκ Κοντρόλ.
5. Όταν η αμφίεση των αθλητών δεν συνάδει με το άρθρο 14 του κανονισμού.
6. Σε περίπτωση αδυναμίας για συνέχιση του παιχνιδιού από τους αθλητές/τριες (τραυματισμός, κόπωση κλπ).
7. Σε περίπτωση υποβολής ψευδών στοιχείων.
8. Σε περίπτωση χρήσης αντικανονικού εξοπλισμού (ρακέτα, μπάλες)

ΑΡΘΡΟ 24

ΔΙΑΚΡΙΣΕΙΣ

Όλες οι διακρίσεις τιμώνται από την διοργανώτρια αρχή και οι αθλητές οφείλουν να προσέρχονται στην διαδικασία της απονομής των μεταλλίων ή των όποιων άλλων τυχόν διακρίσεων. Σε αντίθετη περίπτωση και εφόσον αποδεδειγμένα επιδείξουν περιφρόνηση για την βράβευσή τους και δεν προσέλθουν η διοργανώτρια αρχή έχει το δικαίωμα να τους παραπέμψει στην **Π.Ε.**

ΔΙΑΚΡΙΣΕΙΣ ΗΘΟΥΣ

Στο τέλος κάθε αγωνιστικής περιόδου, η διοργανώτρια αρχή δύναται να απονέμει διάκριση ήθους σε έναν αθλητή/ τρια ή σε μία ομάδα που:

1. Σε όλη τη διάρκεια της αθλητικής αγωνιστικής περιόδου δεν θα παρατηρηθεί για παραβάσεις των κανονισμών παιδιάς και με την προϋπόθεση ότι θα έχει πάρει μέρος σε όλους τους αγώνες.
2. Δείχνει ιδιαίτερη συνέπεια και υπευθυνότητα στις υποχρεώσεις του και υποδειγματική συμπεριφορά εντός και εκτός αγωνιστικών χώρων.
3. Διάκριση ήθους θα απονέμεται και σε μία ομάδα συμφώνα με τις παραπάνω προϋποθέσεις.
4. Για την διάκριση ήθους θα απονέμονται διπλώματα, πλακέτα, ειδικό μετάλλιο.

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΕΣ ΔΙΑΚΡΙΣΕΙΣ

1. Για την πρώτη, δεύτερη, και τρίτη θέση όλων των κατηγοριών θα απονέμονται μετάλλια χρυσά, ασημένια και χάλκινα αντίστοιχα, για κάθε αγωνιστική.
2. Ειδικά μετάλλια θα απονέμονται στην τελευταία αγωνιστική στην πρωταθλήτρια ομάδα κάθε κατηγορίας και επιπροσθέτως θα απονέμεται στην πρωταθλήτρια ομάδα κύπελλο στον όμιλο που εκπροσωπεί η πρωταθλήτρια ομάδα.
3. Στο τέλος της αγωνιστικής περιόδου και εφόσον η διοργανώτρια αρχή το κρίνει θα βραβεύεται και πολυτιμότερος παίκτης της χρονιάς (**M.V.P.**) ύστερα από ψηφοφορία.
4. Καμιά άλλη παροχή (υλική, χρηματική, ηθική) δεν μπορεί να υπάρξει για τους αθλητές/τριες αν προηγουμένως δεν έχει εγκριθεί από την πλειοψηφία των εκπροσώπων των συλλογών ή από το **Δ.Σ.** της **Α΄ Ε.Σ.Α.Ε.**

2^Ο ΜΕΡΟΣ: ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΠΑΙΔΙΑΣ

ΑΝΤΙΣΦΑΙΡΙΣΗ ΕΥΛΟΡΑΚΕΤΑΣ BEACH RACKET

ΑΡΘΡΟ 1

ΘΕΤΙΚΟΙ ΠΟΝΤΟΙ

1. Η ομάδα κερδίζει πόντο ή πόντους από την στιγμή που η μπάλα ευρισκόμενη σε παιδιά (ανταλλαγή κτυπημάτων) διέρχεται από την περιοχή καταγραφής ταχύτητας της μπάλας (2.80 X 6μέτρα), στην περίπτωση που η μέτρηση γίνεται με κάμερες, με ταχύτητα ίση ή μεγαλύτερη από την ταχύτητα βάσης που προσδιορίζεται στην αρχή του αγώνα και αναφέρεται και στο φύλλο αγώνα. Αν η μέτρηση γίνεται με ραντάρ τότε η καταγραφή της ταχύτητας της μπάλας μετριέται από την στιγμή που φεύγει από την ρακέτα.

2. Αν η ταχύτητα της μπάλας είναι μεγαλύτερη της ταχύτητας βάσης που έχει προσδιοριστεί στην προκήρυξη της εκάστοτε διοργάνωσης, τότε η ομάδα συλλέγει παραπάνω τους ενός πόντου κατά τον εξής τρόπο:

$$\text{Πόντος } \Pi = \frac{\text{Ταχύτητα μπάλας}^2}{\text{Ταχύτητα βάσης}^2}$$

π.χ έστω $V\beta = 65\text{Km/h}$

$$\text{Αν } V1=65\text{km/h τότε πόντος } \Pi1 = \frac{65^2}{65^2} = 1$$

$$\text{Αν } V2=80\text{km/h τότε πόντος } \Pi2 = \frac{80^2}{65^2} = 1.51$$

$$\text{Αν } V3=100\text{km/h τότε πόντος } \Pi3 = \frac{100^2}{65^2} = 2.36$$

Σύνολο πόντων: $\Sigma\Pi = 1+1,51+2.36 = 4,87$

Οι ταχύτητες βάσεις: για τις ανδρικές κατηγορίες προσδιορίζονται στα **65km**

Για τις γυναικείες κατηγορίες προσδιορίζονται στα **55km**.

Για τις μικτές κατηγορίες **55km**.

Για ηλικίες 12 έως 14 **45km**, 14 έως 16 **50km** και 16 έως 18 **55km**.

ΑΡΘΡΟ 2

ΑΡΝΗΤΙΚΟΙ ΠΟΝΤΟΙ

Από την ομάδα αφαιρούνται **τρεις (3)** πόντοι δια μέσου του **Επιδiciaιτητή**, ή του χειριστή του συστήματος κατά τη διάρκεια που η μπάλα είναι σε παιδιά (ανταλλαγή κτυπημάτων) και καταγράφονται στο φύλλο αγώνα ως αρνητικοί πόντοι (πτώσεις) κάθε φορά που:

1. Η μπάλα πέφτει στο έδαφος εντός ή εκτός γηπέδου.
2. Κάποιος παίκτης χτυπώντας την μπάλα ακουμπήσει εκτός του γηπέδου ευθύνης του (4.10x6) με οποιοδήποτε σημείο του σώματός του.
3. Κάποιος παίκτης χτυπώντας την μπάλα ακουμπήσει με οποιοδήποτε μέρος τους σώματος του τους ιμάντες οριοθέτησης του γηπέδου προς κάθε πλευρά (εμπρός, πίσω, δεξιά, αριστερά) από την στιγμή που ιμάντες οριοθετούν με ακρίβεια τον χώρο που πρέπει να βρίσκονται οι αθλητές.
4. Κάποιος παίκτης χτυπώντας την μπάλα ακουμπήσει με οποιοδήποτε σημείο του σώματός του την περιοχή καταγραφής ταχύτητας της μπάλας (2.80X6).
5. Κάποιος παίκτης κτυπήσει την μπάλα δυο φορές (διπλοκτύπημα) συνεχόμενα.
6. Κάποιος παίκτης κτυπήσει την μπάλα μετά από κτύπημα του διπλανού του συμπαίκτη του.
7. Κάθε φορά που η ανταλλαγή κτυπημάτων δεν γίνεται με την επιφάνεια κρούσης της ρακέτας, αλλά με κάποιο μέλος του σώματος του παίκτη εκούσια ή ακούσια (κεφάλι, πόδι, ελεύθερο χέρι, δάχτυλα, σώμα κ.τ.λ.).
8. Όταν η ομάδα χρησιμοποιεί δυο ή περισσότερες μπάλες ταυτόχρονα σε παιδιά.
9. Όταν κατά την έναρξη του παιχνιδιού ο σερβίρων ευρίσκεται εντός γηπέδου.
10. Για κάθε χτύπημα (**HIT**) άνω των τεσσάρων (4) που πραγματοποιεί ο ίδιος παίκτης στις κατηγορίες των τετράδων.
11. Αν κατά το σέρβις (ξεκίνημα αγώνα) ο αθλητής/τρια προσπαθήσει να πάρει θετικούς πόντους με δυνατό **HIT**.

12. Αν κατά την επαναφορά της μπάλας σε παιδιά μετά από πτώση ο αθλητής/τρια την στιγμή που χτυπά την μπάλα βρίσκεται εκτός γηπέδου ευθύνης του (4.10x6) ή εντός της περιοχής καταγραφής ταχύτητας της μπάλας (2.80x6).

13. Αν κατά την επαναφορά της μπάλας μετά από πτώση ο αθλητής/τρια προσπαθήσει να κερδίσει θετικούς πόντους με απευθείας δυνατό **HIT**.

14. Αν η επαναφορά της μπάλας σε παιδιά μετά από πτώση δεν γίνει από αθλητή/τρια της ομάδας αλλά από τρίτο πρόσωπο (προπονητή, κλπ).

15. Οι πόντοι που θα αφαιρούνται για όλες τις παραπάνω περιπτώσεις προσδιορίζονται στην αρχή των αγώνων και αναφέρονται ως πτώσεις και στο φύλλο αγώνα της κάθε ομάδας.

ΑΡΘΡΟ 3

ΟΡΙΣΜΟΙ

§ 1 Το χρονικό διάστημα κατά το οποίο η μπάλα παίζεται (βρίσκεται σε παιδιά) το ονομάζουμε «χρονικό διάστημα ανταλλαγής χτυπημάτων» .

§ 2 Το μπαλάκι είναι σε παιδιά από την τελευταία στιγμή που είναι σταθερό στο ελεύθερο χέρι του σερβίροντα πριν πεταχτεί για το σέρβις. Κάθε χτύπημα θεωρείται **HIT**. Κάθε **HIT** που δίνει στη μπάλα ταχύτητα ίση ή μεγαλύτερη της ταχύτητας βάσης, θεωρείται βαθμολογούμενο.

ΧΕΡΙ ΤΗΣ ΡΑΚΕΤΑΣ: Το χέρι που κρατά την ρακέτα

ΕΛΕΥΘΕΡΟ ΧΕΡΙ: Το χέρι που δεν κρατά την ρακέτα.

HIT θεωρείται όταν η μπάλα κτυπηθεί από την επιφάνεια κρούσης της ρακέτας.

ΑΡΘΡΟ 4

ΣΕΡΒΙΣ

§ 1 Στο ξεκίνημα του αγώνα, ένας παίκτης της ομάδας, με εντολή του **Επιδιαιτητή** κρατά την μπάλα με το ελεύθερο χέρι, ευρισκόμενος εκτός του γηπέδου ευθύνης του (4.10 μέτρων x 6μέτρων) και πίσω από την τελική γραμμή.

§ 2 Με τον ήχο τη κόρνας του ηλεκτρονικού συστήματος και το ταυτόχρονο σφύριγμα του **Επιδιαιτητή** ο σερβίρων χτυπά την μπάλα έτσι ώστε να φτάσει στον απέναντι συμπαίκτη του (στρώσιμο) για να χτυπήσει εκείνος με τη σειρά του

επιδιώκοντας να πάρει τους πρώτους πόντους η ομάδα. Έτσι ξεκίνα ο αγώνας και η ανταλλαγή χτυπημάτων (**HIT**).

ΑΡΘΡΟ 5

ΑΓΩΝΑΣ

1. Ο αγώνας έχει συγκεκριμένη χρονική διάρκεια (σύμφωνα με την κατηγορία που υπάγεται) που προσδιορίζεται κατά την έναρξή του και αναφέρεται στο φύλλο αγώνα.

2. Η έναρξη του αγώνα γίνεται με τον ήχο του ηλεκτρονικού συστήματος καταμέτρησης και με ταυτόχρονο σφύριγμα του **Επιδιαιτητή**.

3. Η ομάδα που συγκεντρώνει την υψηλότερη βαθμολογία σε συγκεκριμένο χρόνο παιχνιδιού, είναι η νικήτρια των αγώνων στην κατηγορία της.

4. Εάν στους αγώνες υπάρξει ισοβαθμία μεταξύ δύο ή περισσότερων ομάδων, γίνονται αγώνες μπαράζ αφού τελειώσουν όλοι οι αγώνες της συγκεκριμένης κατηγορίας και πριν αρχίσουν οι αγώνες της επόμενης. Οι αγώνες μπαράζ διαρκούν στο ήμισυ του κανονικού τους χρόνου. Διαδικασία που επαναλαμβάνεται μέχρι να προκύψει νικητής.

5. Επανεκκίνηση αγώνα μπορεί να γίνει ύστερα από εσφαλμένη έναρξη (κακός συντονισμός) κατόπιν εντολής του **Επιδιαιτητή**.

6. Επανάληψη αγώνα ή παροχή έξτρα χρόνου μπορεί να πραγματοποιηθεί σε εξαιρετικές περιπτώσεις και μόνον κατόπιν εγκρίσεως του **Επιδιαιτητή** όταν αποδεδειγμένα οι συνθήκες διεξαγωγής αδίκησαν κάποια ομάδα.(πρόβλημα στην χρονομέτρηση, απώλεια χρόνου, τεχνικό πρόβλημα, ρευματοδότηση κλπ.)

ΑΡΘΡΟ 6

ΜΠΑΛΑ

§ 1 Η μπάλα πρέπει να είναι σφαιρική με διάμετρο μεταξύ 6.35 και 6.67 εκατοστά του μέτρου.

§ 2 Το βάρος της μπάλας πρέπει να είναι μεταξύ 57 και 60 γραμμάρια.

§ 3 Η μπάλα πρέπει να είναι **PRESSURELESS** (χωρίς πίεση). Η πίεση στον πυρήνα της μπάλας είναι ίση με την εξωτερική πίεση (του περιβάλλοντος).

§ 4 Η μπάλα πρέπει να είναι κατασκευασμένη από **RUBBER** (καουτσούκ) με εξωτερικό περίβλημα από **FELT** (τσόχα) συνολικού πάχους 8 χιλιοστών (5 χιλιοστά καουτσούκ και 3 χιλιοστά τσόχα).

§ 5 Η μπάλα απαραίτητως είναι σε κίτρινο χρώμα.

ΑΡΘΡΟ 7

Η ΡΑΚΕΤΑ

Η επιφάνεια της ρακέτας πάνω στην οποία χτυπάει η μπάλα πρέπει να είναι επίπεδη.

Οι διαστάσεις της ρακέτας δεν πρέπει να ξεπερνούν στο συνολικό μήκος τα **44 εκ.** σε πλάτος τα **24εκ.** και πάχος **18mm.**

Το σημείο κρούσης της μπάλας με τη λαβή δεν πρέπει να είναι ενωμένα με οποιοδήποτε κατασκεύασμα που θα είχε την δυνατότητα να μεταβάλλει κατά βούληση το σχήμα ή την κατανομή του βάρους της ρακέτας κατά την διάρκεια του παιχνιδιού.

Το υλικό κατασκευής της ρακέτας πρέπει να είναι **80%** φυσικό ξύλο.

Ρακέτες που κατασκευάζονται με υλικά που ενισχύουν το χτύπημα της μπάλας αποκλείονται.

Οι αθλητές/τριες οφείλουν να επιδεικνύουν για έλεγχο την ρακέτα τους στον **Επιδιαιτητή** όποτε τους ζητηθεί.

ΑΡΘΡΟ 8

ΔΙΑΚΟΠΕΣ

1. Ο αγώνας είναι συνεχής από την αρχή ως το τέλος, διακοπτόμενος μόνο στα νόμιμα διαλείμματα.

2. Διακοπή του αγώνα δεν επιτρέπεται για ανικανότητα που από την αρχή του παιχνιδιού παρουσιάστηκε και εύλογα αναμενότανε η οφείλεται στην φυσιολογική και ψυχολογική πίεση του αγώνα. Ανικανότητα τέτοια όπως κράμπα ή κόπωση που προκλήθηκε λόγω φυσικής κατάστασης του παίκτη ή λόγω των συνθηκών του παιχνιδιού δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν λόγος επείγουσας διακοπής η οποία επιτρέπεται μόνο για ανικανότητα που προέρχεται από ένα ατύχημα, όπως λόγου χάρη κτύπημα από πτώση.

3. Αν υπάρχει αίμα από οποιονδήποτε αθλητή - τρια στην διάρκεια του αγώνα τότε ο **Επιδιαιτητής** διακόπτει αμέσως τον αγώνα και δεν επιτρέπει την συνέχιση του μέχρι ότου δοθούν στον τραυματία οι πρώτες βοήθειες και να απομακρυνθούν από τον αγωνιστικό χώρο τα αντικείμενα που ήρθαν σε επαφή με το αίμα.

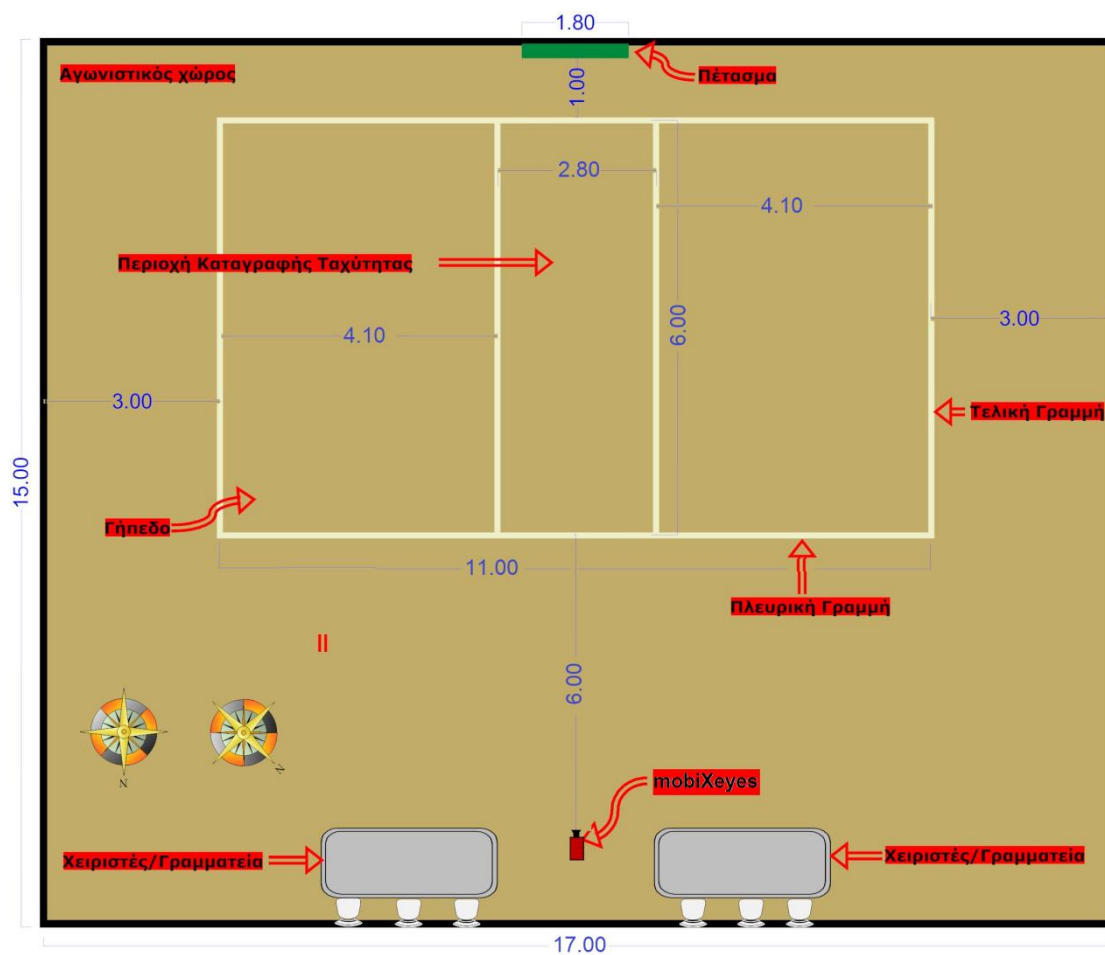
4. Οι παίκτες των ομάδων κατά την διάρκεια των διακοπών του αγώνα παραμένουν στον αγωνιστικό χώρο εκτός αν τους δοθεί άδεια από τον **Επιδιαιτητή**.

5. Συνοπτικά διακοπή του αγώνα μπορεί να πραγματοποιηθεί με εντολή του **Επιδιαιτητή** για τους παρακάτω λόγους:

1. Time out
2. Τραυματισμός
3. Τεχνικό πρόβλημα
4. Αδυναμία υπευθύνων διεξαγωγής των αγώνων
5. Ακατάλληλες καιρικές συνθήκες (αέρας, άμμος, βροχή, καύσων κλπ.)
6. Αντικατάσταση εξοπλισμού-ρουχισμού
7. Επιβολή ποινής

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

Με σύστημα καμερών



ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΧΩΡΟΥ - BEACH-RACKET

- **Αγωνιστικός χώρος**
 - Η επιφάνεια του αγωνιστικού χώρου είναι επίπεδη, έχει μήκος 17 μέτρα και πλάτος 15 μέτρα.
 - Η επιφάνεια του αγωνιστικού χώρου καλύπτεται εξολοκλήρου από άμμο θαλάσσης βάθους τουλάχιστον 30 εκατοστών, απαλλαγμένη από αντικείμενα που μπορούν να προκαλέσουν τραυματισμούς στους αθλητές (πέτρες, κοχύλια, ξύλα, σίδερα, γυαλιά, πλαστικά κ.α.).
- **Γήπεδο**
 - Εντός του αγωνιστικού χώρου βρίσκεται η επιφάνεια του γηπέδου, γνωστή επίσης σαν επιφάνεια παιδιάς.
 - Η επιφάνεια παιδιάς είναι ορθογώνια, μήκους 11 μέτρων και πλάτους 6 μέτρων. Οριοθετείται δε από ιμάντες χρώματος που να είναι σε πλήρη αντίθεση με το χρώμα της άμμου (φάρδους 5-7 εκατοστών).
 - Οι ιμάντες κατά μήκος των 11 μέτρων ονομάζονται «πλευρικές γραμμές». Οι ιμάντες κατά μήκος των 6 μέτρων ονομάζονται «τελικές γραμμές».
 - Η επιφάνεια παιδιάς διαιρείται σε δυο ίσα γήπεδα διαστάσεων μήκους 4,1 μέτρων και πλάτους 6 μέτρων, από μια περιοχή μήκους 2.80 μέτρων και πλάτους 6 μέτρων, τη λεγόμενη περιοχή καταγραφής ταχύτητας.
- **Πέτασμα (για σύστημα μέτρησης με κάμερες)**
 - Απέναντι ακριβώς από τις κάμερες, και σε απόσταση 1 μέτρου από την πλευρική γραμμή του γηπέδου βρίσκεται σε κάθετη θέση πέτασμα, ύψους τουλάχιστον 4.5 μέτρων και πλάτους τουλάχιστον 1.80 μέτρων ευρισκόμενο σε σταθερή θέση.
 - Το πέτασμα είναι κατασκευασμένο από ομοιογενές και σκούρο υλικό που δεν προκαλεί αντανάκλασεις και τυχόν σκιάσεις στην επιφάνειά του.
 - Πρέπει να γίνει πολύ καλή σταθεροποίηση του πετάσματος για να μην επηρεάζεται από τον αέρα και ταλαντεύεται.
 - Χαραμάδες ή οπές στο πέτασμα δεν πρέπει να υπάρχουν.
- **Θέση εξοπλισμού**
 - Στη μία πλευρά του μήκους των 17 μέτρων και σε απόσταση 6 μέτρων από την πλευρική γραμμή του γηπέδου, και στο μέσον αυτού, βρίσκεται η θέση του συστήματος mobiXeyes.
 - Σε απόσταση περίπου 1 μέτρου πίσω από το σύστημα αριστερά και δεξιά βρίσκεται η θέση των χειριστών του ηλεκτρονικού συστήματος, ο ηλεκτρονικός εξοπλισμός (laptop κλπ.) και η μικροφωνική εγκατάσταση. Σημείο όπου πρέπει να υπάρχει επαρκής σκίαση.
- **Προσανατολισμός γηπέδου**
 - Γενικά προτιμάται η διάταξη εκείνη του γηπέδου που δεν προκαλούνται (λόγω του ήλιου) αντανάκλασεις ή κινούμενες σκιές στο πέτασμα από δέντρα, παίκτες, κτλ.
 - Πληροφοριακά, ένας προσανατολισμός του γηπέδου που αποτρέπει τέτοια φαινόμενα είναι το σύστημα να είναι στραμμένο προς τα Ν-ΝΔ χωρίς να αποκλείονται βεβαίως και άλλοι προσανατολισμοί.

Τρόπος υπολογισμού πόντων σε αγώνες ξυλορακέτας :

Οι πόντοι θα μετρώνται με την εξής σχέση:

$$\text{πόντος } \Pi = \frac{V^2}{V\beta^2} \text{ ή } \{V / V\beta\}^2$$

$$\text{π.χ. έστω } V\beta=50 \text{ km/h, συνεπώς } \text{πόντος } \Pi_1 = \frac{V_1^2}{V\beta^2} = \frac{50^2}{50^2} = \mathbf{1}$$

$$V_2=80 \text{ km/h, συνεπώς } \text{πόντος } \Pi_2 = \frac{V_2^2}{V\beta^2} = \frac{80^2}{50^2} = \mathbf{2,56}$$

$$V_3=100 \text{ km/h, συνεπώς } \text{πόντος } \Pi_3 = \frac{V_3^2}{V\beta^2} = \frac{100^2}{50^2} = \mathbf{4}$$

$$\text{Σύνολο πόντων: } \Sigma\Pi = 1 + 2,56 + 4 = \mathbf{7,56}$$

=====

Αν η ταχύτητα της μπάλας είναι μεγαλύτερη της ταχύτητας βάσης που έχει προσδιοριστεί στη αρχή του αγώνα , τότε η ομάδα συλλέγει παραπάνω τους ενός πόντου κατά τον εξής τρόπο : παράδειγμα,

Ταχύτητα μπάλας ²

Πόντος Π = -----

Ταχύτητα βάσης ²

π.χ έστω $V\beta = 70 \text{ Km/ h}$

$$\text{Αν } V_1=70 \text{ Km/h τότε } \text{πόντος } \Pi_1 = \frac{70^2}{70^2} = \mathbf{1}$$

$$\text{Αν } V_2=90 \text{ Km/h τότε } \text{πόντος } \Pi_2 = \frac{90^2}{70^2} = \mathbf{1.65}$$

$$\text{Αν } V_3=100 \text{ Km/h τότε } \text{πόντος } \Pi_3 = \frac{100^2}{70^2} = \mathbf{2.04}$$

$$\text{Σύνολο πόντων: } \Sigma\Pi = 1+1.65+2.04=\mathbf{4.69}$$

Ποσόστωση (μπόνους)

Η ποσόστωση υφίσταται ως ένα κίνητρο για να συμμετέχουν όσο μπορούν περισσότερο τόσο επιθετικά (δυνατά κτυπήματα) όσο και αμυντικά (επιστροφές).

Τα όρια της ποσόστωσης ορίζονται μεταξύ 50% - 50% όπου η ομάδα λαμβάνει 15% επιπλέον των τελικών πόντων που έχει πετύχει και 64% - 36% όπου η ομάδα λαμβάνει 1% επιπλέον των τελικών πόντων που έχει πετύχει. Στο παρακάτω πίνακα, αναφέρονται οι τιμές στα ενδιάμεσα ποσοστά.

<u>Ποσοστό Πλευρά Α</u>	<u>Ποσοστό Πλευρά Β</u>	<u>Μπόνους [%]</u>
<u>[%]</u>	<u>[%]</u>	
<u>50</u>	<u>50</u>	<u>15</u>
<u>51</u>	<u>49</u>	<u>14</u>
<u>52</u>	<u>48</u>	<u>13</u>
<u>53</u>	<u>47</u>	<u>12</u>
<u>54</u>	<u>46</u>	<u>11</u>
<u>55</u>	<u>45</u>	<u>10</u>
<u>56</u>	<u>44</u>	<u>9</u>
<u>57</u>	<u>43</u>	<u>8</u>
<u>58</u>	<u>42</u>	<u>7</u>
<u>59</u>	<u>41</u>	<u>6</u>
<u>60</u>	<u>40</u>	<u>5</u>
<u>61</u>	<u>39</u>	<u>4</u>
<u>62</u>	<u>38</u>	<u>3</u>
<u>63</u>	<u>37</u>	<u>2</u>
<u>64</u>	<u>36</u>	<u>1</u>

Π.χ.

Έστω τελικοί πόντοι 800. Από αυτούς η πλευρά Α πέτυχε 300 πόντους και η πλευρά Β 500. Τα ποσοστά κάθε πλευράς υπολογίζονται ως εξής:

$$\text{Πλευρά Α: } 300 / 800 * 100 = 37,5 \%$$

$$\text{Πλευρά Β: } 500 / 800 * 100 = 62,5$$

Από τον πίνακα προκύπτει ένα μπόνους 2,5 %. Επομένως τελικό αποτέλεσμα

$$\text{ΤΟ} = 800 + 2,5 \% * 800 = 820$$